

ŁUKASZ ANDROSIUK

Miejsce pracy: Uniwersytet Pomorski w Słupsku

Kwalifikacje specjalistyczne:

- Dr nauk humanistycznych
- Pracownik badawczo-dydaktyczny Instytutu Pedagogiki i Psychologii Uniwersytetu Pomorskiego w Słupsku

Doświadczenie zawodowe:

- Nauczyciel filozofii
- Moderator warsztatów nowych technologii w I Prywatnym Liceum Ogólnokształcącym im. Zjednoczonej Europy w Słupsku
- Członek Pracowni Badań i zastosowań AI w UP
- Członek Słupskiej Rady Edukacyjnej i Polskiego Towarzystwa Badania Gier

Uprawnienia:

- Tytuł doktora nauk humanistycznych (nadany przez Uniwersytet Gdański w 2009 r.) – daje pełne prawo do prowadzenia zajęć akademickich i działalności badawczej.
- Uprawnienia nauczycielskie (wynikające z kwalifikacji pedagogicznych i zatrudnienia w szkołach średnich) – prawo do nauczania filozofii i przedmiotów pokrewnych w szkołach ponadpodstawowych.
- Uprawnienia akademickiego pracownika badawczo-dydaktycznego (Uniwersytet Pomorski) – prowadzenie badań naukowych i dydaktyki w szkolnictwie wyższym.
- Eksperskie kompetencje w zakresie nowych technologii i kultury medialnej – potwierdzone publikacjami, prowadzeniem warsztatów oraz członkostwem w Polskim Towarzystwie Badania Gier i Pracowni Badań i Zastosowań AI.

Interesuje się kulturą medialną w jej wymiarze filozoficznym i pedagogicznym, gracz single-player'owy, miłośnik snookera, fan(atyk) twórczości Larsa von Triera. Autor książki „Day One Patch. Szkice z obszaru kultury gier komputerowych” Wydawnictwo Naukowe Akademii Pomorskiej w Słupsku, Słupsk 2021.

Preferowana forma dzielenia się wiedzą:

- konsultacje stacjonarne
- szkolenie rady pedagogicznej stacjonarne
- organizacja lekcji otwartych